

大學部課程架構(111學年度入學)

		一年級		二年級		三年級		四年級	
		上	下	上	下	上	下	上	下
通識涵養	校級課程	中國語文能力表達(上)、大學學習(上)、社團學習與實作-入門課程(下) 英文(一)、軍訓/護理、體育、校園與社區服務學習、探索永續(上)、AI與程式語言(上)、通識核心課程		外國語文 體育 通識核心課程		通識核心課程		通識核心課程	
	院級課程	■ 未來學習與人工智慧(必)							
	基礎課程	<ul style="list-style-type: none"> ■ 教育科技概論(必) ■ 教育心理學(必) ■ 教學原理與策略(必) 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 簡報呈現與口語表達(選) ■ 需求分析(必) ■ 教學設計(必) ■ 創意與設計思維的策略訓練與反思(選) ■ 教育統計概論(必) ■ 教育科技專案管理(選) 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 教科專業英文(選) ■ 數位學習導入與經營(必) ■ 行動學習與教學策略(選) ■ 調查方法(選) ■ 教育測驗與評量(選) ■ 數位教材發展與評鑑(選) ■ AI資料探勘概論(選) 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 教育科技專題(選) ■ 課程發展與評鑑(必) ■ 職場倫理與態度(選) ■ 混合實境與教育(選) 	
	數位課程	<ul style="list-style-type: none"> ■ 程式設計與實習(一)(必) ■ 攝影與視覺傳達(必) ■ 數位音訊編輯與實習(必) ■ 數位影像處理與實習(必) ■ 程式設計與實習(二)(必) ■ 平面設計(必) ■ 2D繪圖與動畫製作(必) ■ 數位視訊編輯與實習(選) 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 網頁設計與製作(選) ■ 3D動畫製作(選) ■ 數位教材製作(選) ■ 數位教育節目製作(選) ■ 遊戲式教材設計(選) ■ 互動程式設計(選) ■ 介面設計(必) ■ 數位編輯系統(選) ■ 互動教材設計與實習(必) ■ 數位敘事創作(選) ■ 數位教材角色設計與應用(選) 				<ul style="list-style-type: none"> ■ 智慧學習環境設計(選) 	
	人資課程					<ul style="list-style-type: none"> ■ 績效科技概論(選) ■ 成人學習(選) ■ 企業訓練實務(選) ■ 人力資源發展概論(必) 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 組織發展(選) ■ 人力資源管理概論(選) ■ 知識管理(選) 	
統整課程					<ul style="list-style-type: none"> ■ 畢業專題(一)(必) ■ 畢業專題(二)(必) ■ 教育策展企劃與實踐 		<ul style="list-style-type: none"> ■ 使用者體驗創新行銷企劃(選) ■ 企業實習(選) 		

校必修	26
系必修	53
院必修	2
系選修	至少20
自選修	27
畢業學分	128

專業能力	■ 應用教學設計之能力	■ 應用基礎程式設計之能力	就業出路	■ 多媒體教材開發之專案管理人員	■ 數位教育訓練之規劃與執行人員
	■ 應用教育資料分析之能力	■ 應用人力資源教育訓練專案之能力		■ 多媒體教材開發之設計與製作人員	■ 教學資源中心之管理與研究人員
	■ 製作各類型媒體教材之能力	■ 評估各類型媒體教材之能力		■ 數位學習導入推廣之規劃執行人員	■ 高級教育與中小學學校之資訊行政主管人員

業師授課	講座課程	企管學程	專業知能服務	數位學習單位合作	校外實習	競賽	證照	榮譽學程
邀請業界人士授課	業師與學者專家演講	培養人資管理專業知能	校外社區服務與實踐專業知識	教師組、學發組、遠距組工讀	搭配實習課程至知名企業實習	參加國內外新媒體創意賽	國內外相關技能執照課程	專業小班授課指導